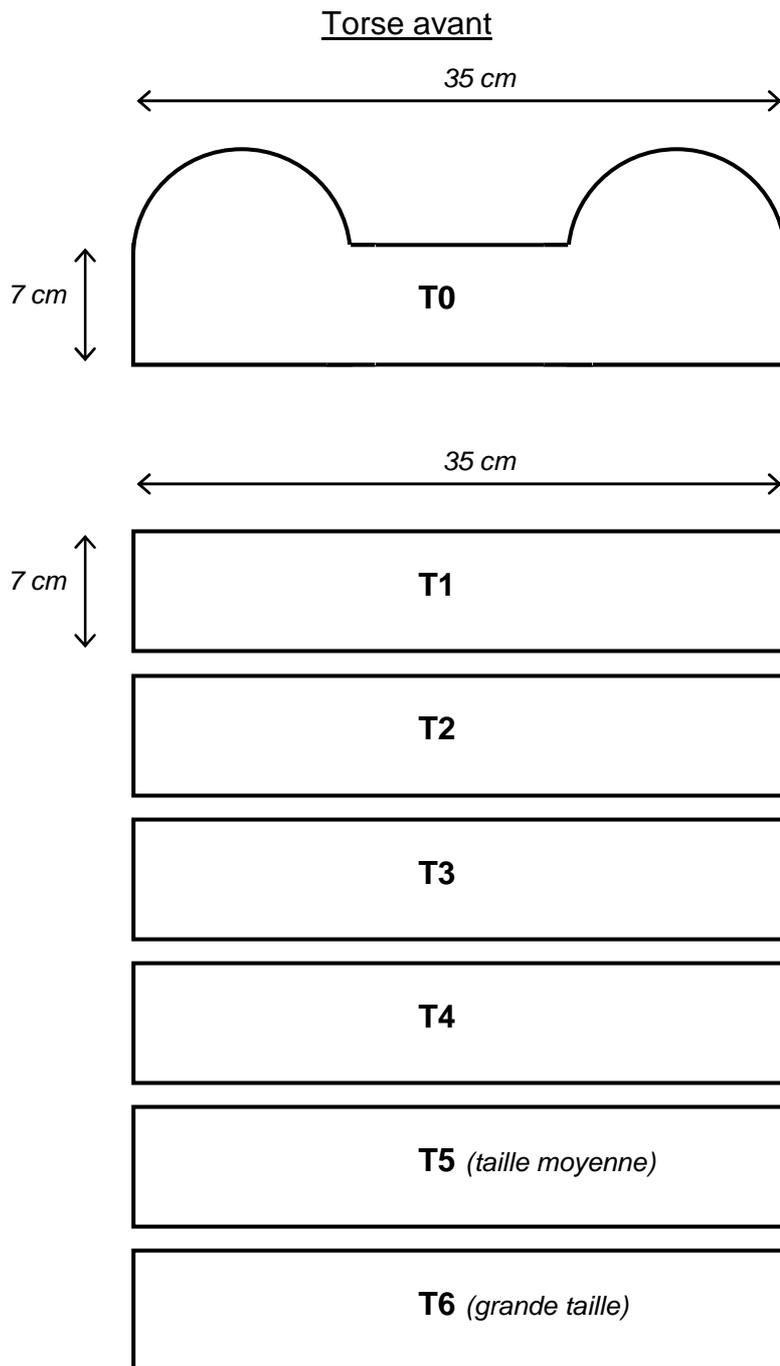


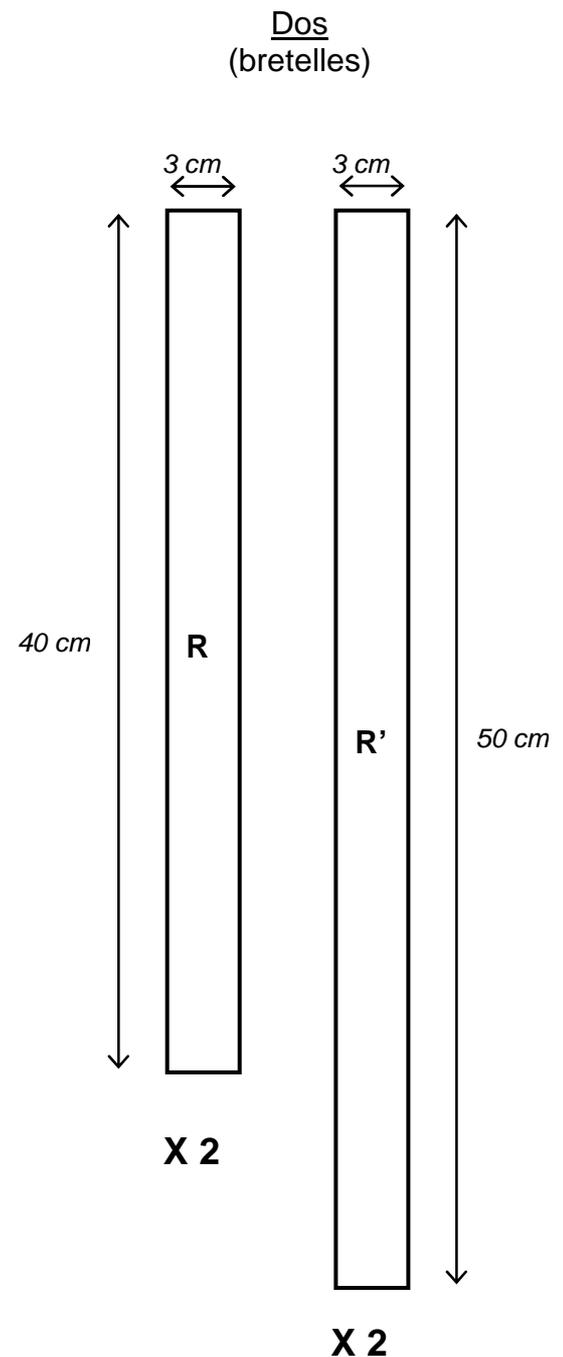
TORSE – DEVANT ET DOS



La bande **T0** est la première bande en partant du haut. C'est sur elle que viendront s'attacher les bretelles.

Les bandes **T1** à **T6** ont toutes les mêmes dimensions en largeur et longueur.

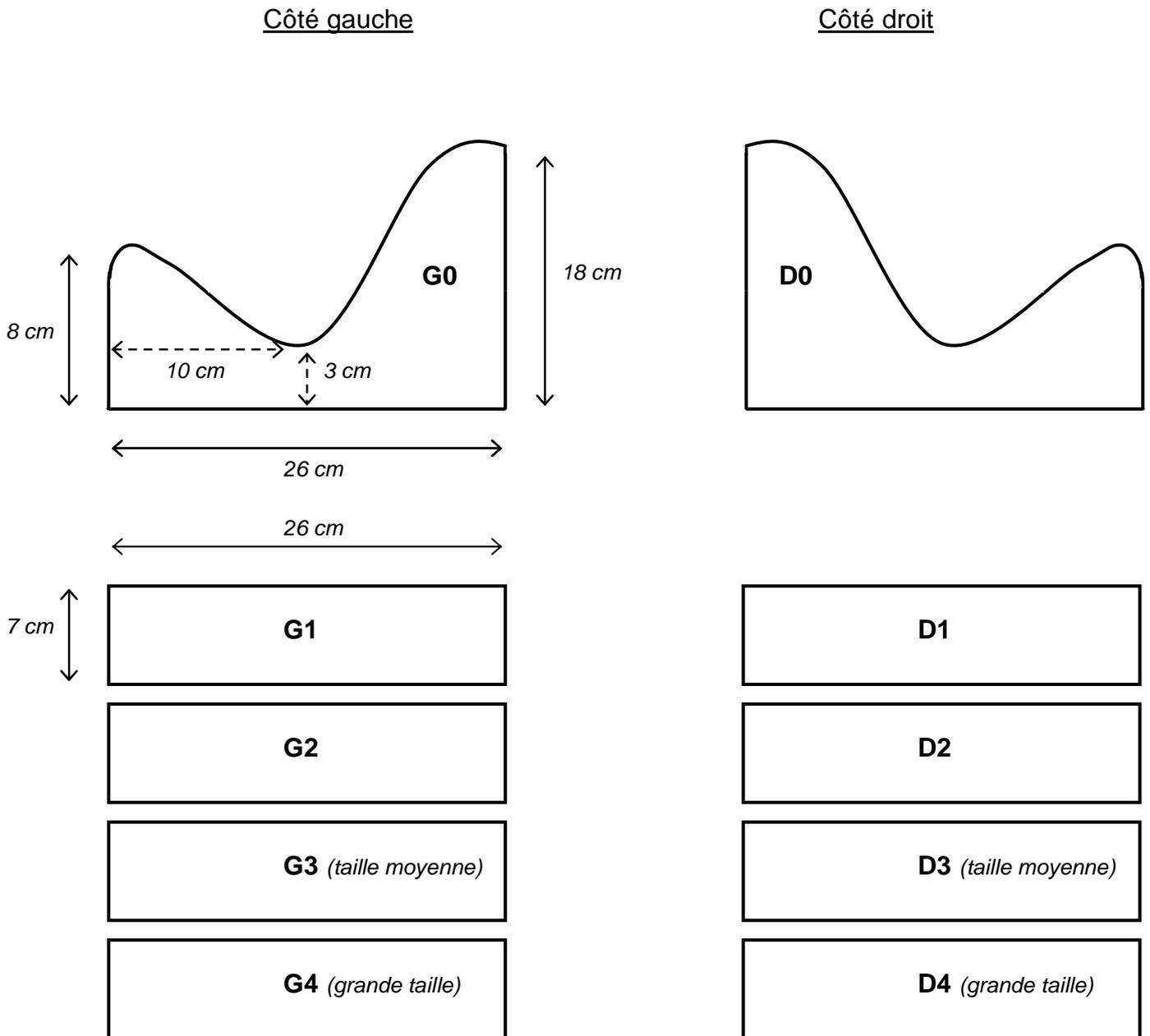
Pour un gabarit moyen, on prend les bandes de **T0** à **T5**.
 Pour un grand gabarit, on prend les bandes de **T0** à **T6**.



La bande **R** correspond au gabarit moyen.
 La bande **R'** correspond au grand gabarit.

R et R' sont à réaliser en deux exemplaires pour une armure. Logique, puisqu'il y a deux bretelles.

TORSE – COTE DROIT ET GAUCHE



Les pièces **D0** et **G0** sont des pièces parfaitement symétriques.

Les pièces numérotées de **D1** à **D4** et celles numérotées de **G1** à **G4** sont identiques (même largeur et même longueur).

Pour un gabarit moyen, on prend les bandes de (**D0** à **D3**) et (**G0** à **G3**).
Pour un grand gabarit, on prend les bandes de (**D0** à **D4**) et (**G0** à **G4**).